**Modultest (Simulation) Klasse JET AP09 Modul 2**

1. Das **IS-A**-Prinzip beschreibt eine Beziehung, bei der ein Objekt ein spezialisierter Typ eines anderen Objekts ist.
2. Etwas, was Methoden, aber keine Implementierungen enthält, wird als **Interface** bezeichnet.
3. Das **HAS-A**-Prinzip beschreibt eine Beziehung, bei der ein Objekt eine oder mehrere andere Objekte als Attribute besitzt.
4. Eine Klasse, die nicht instanziiert werden kann und zumindest eine Methode ohne Implementierung enthält, nennt man **abstrakte Klasse**.
5. Eine Klasse, die nicht vererbt werden kann, ist **versiegelt (sealed).**
6. Eine bekannte Methode des Typs Objekt, die man überschreiben kann heißt: **ToString()**.
7. Durch Polymorphie kann eine **Methode** auf unterschiedliche Arten ausgeführt werden, je nach dem tatsächlichen Typ des Objekts.
8. Eine generische Klasse erlaubt es, einen Datentyp als **Platzhalter** festzulegen, sodass verschiedene Typen verwendet werden können.
9. Bei der Deklaration einer generischen Klasse wird in spitzen Klammern ein **Typparameter** angegeben.
10. Eine generische Klasse mit einer Einschränkung (where T : struct) kann nur mit einem **Wert** -Typ verwendet werden.
11. Eine **statische** Klasse kann nicht instanziiert werden und enthält nur statische Methoden.
12. Eine statische Methode kann nicht auf **Instanz-** Variablen der Klasse zugreifen.